

Abbiamo letto in classe a voce alta il romanzo. E' stata la prima volta per me di lettura integrale in aula e mi è piaciuta molto, i ragazzi si sono appassionati... tre di loro avevano già letto il romanzo e fatto la recensione ma hanno detto che leggerlo in classe tutti insieme è stato diverso.

Dalla metà del romanzo abbiamo cominciato ad ipotizzare un prodotto finale ; siamo passati dal video al fumetto per poi arrivare alla escape room ... ed infine ad una specie di gioco dell'oca

Ci siamo concentrati sull'intreccio, sui protagonisti, sugli antagonisti, elementi di aiuto e di distrazioneche poi i ragazzi hanno disegnato.

L'intreccio lo abbiamo suddiviso su 4 colonne

I 4 protagonisti insieme, la Squadra di ricerca formata da due genitori e la prof, Ulisse e Annibale che lo ha rapito con l'aggiunta di zozo, e l'ultima in cui sono tutti insieme

Questi sono i 4 rami del gioco che si intrecciano incrociano allontanano e riuniscono.

L'assemblaggio abbiamo pensato che dovesse seguire le due linee delle cartoline e del viaggio in treno quindi i ragazzi stanno montando le cartoline e poi disegneranno il gioco/tabellone come delle rotaie.

Il Tabellone del gioco richiama la forma dell'album delle foto; la casella di partenza sarà il nuraghe ... nido del gruppo, In allegato qualche foto ... non so se riusciremo ad assemblare il tutto per bene per domani mattina comunque ci stiamo provando e i ragazzi sono coinvolti e partecipi e questo mi è piaciuto molto.









Presentazione PROTAGONISTI:
GELI, BASMA, RADİ E ULISSE

DISEGNI

Antefatto:

presentazione della maghiargia
presentazione Prof Nevina Pugno
presentazione geli/angelika

introduzione tesoro nazista- leggenda maghiargia

Tutti e 4	Squadra di ricerca	Ulisse e annibale	Tutti insieme
<p>INTRECCIO</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Furto album foto 2. Incontro con maghiargia 3. Consegna albume coltello 4. Condivisione album nel nuraghe 5. Creazione della squadra 6. Pianificazione viaggio 7. Partenza 8. Incidente con il bullo nel bar 9. Inserimento pugnale 10. Inserimento benny 11. Raggiungono olbia 12. Abbandono benny 13. Prendono traghetto (radi usa pugnale per liberarsi dal telone del camion) 14. Geli sta male 15. Ufficiale di bordo li aiuta 16. Scendono dal traghetto ma sono a civitavecchia 			
<p>I genitori e la pugno scoprono la fuga e partono</p>	<ol style="list-style-type: none"> 17. Commissario Ceccarelli comincia le indagini 18. Convocazione dei genitori 19. Pugno trova la lettera di geli che dice perche sono scappati e dove vanno 20. Ceccarelli comunica l'avvistamento a civitavecchia 21. I genitori decidono di partire per la ricerca 22. Litigio violetta marito 23. Padre radi si tira indietro con il pulmino 		

	<p>24. Madre ulisse chiede alla pugno di andare</p> <p>25. Definizione della squadra:Violetta a Omar Pugno</p> <p>26. Partono da olbia per civitavecchia</p> <p>27. Notte di confessioni violetta – pugno</p> <p>28. Proseguono il viaggio</p> <p>29. Arrivano a Vienna li incrociano ma non li riconoscono</p>		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ridefinizione itinerario 2. Stazione 3. Furto del denaro 4. Clandestini sul treno 5. Incontro con zozo 6. Incontro con Beira 7. Sosta al villaggio AFROETRURIA 8. Cercano soldi 9. Fanno strategia 10. Smistano le cassette 11. Caporali frustano radi 12. Furto dello zaino con album 13. Recupero zaino (album) 14. Ingresso in casa di annibale 15. Ottenimento scatola con soldi 16. Incontro scontro di ulisse con i pitbull 17. Fuga 18. Incontro con Messere 19. Messere si offre di portarli a venezia per denaro 20. Partenza e arrivo 21. Messere ha rubato i soldi 			

<p>22. I ragazzi recuperano i soldi</p> <p>23. scappano</p> <p>24. perdono zozo</p> <p>25. Vedono una macchina nera</p> <p>26. Arrivano alla stazione di venezia</p> <p>27. Annibale gli compra i biglietti per Vienna</p> <p>28. Prendono il treno per vienna</p> <p>29. Arrivano a Vienna</p>			
<p>Ulisse viene rapito</p>		<p>Annibale in incognito trova ulisse alla stazione da solo</p> <p>Comincia a chiaccherare e dice di aver trovato un gattino a venezia</p> <p>Lo invita a seguirlo alla sua macchina per vedere se è zozo</p> <p>Ulisse sale in macchina e viene imprigionato con zozo e album e cellulare</p> <p>Annibale dichiara l'intenzione di cercare e prendere il tesoro</p> <p>Partono in macchina per Janowice</p> <p>ulisse prova per la prima volta a accendere il cell per</p>	

		<p>chiedere aiuto ma non riesce ulisse osservando album scopree e dice dove può essere il tesoro arrivano al castello</p> <p>annibale intuisce ingresso tunnel murato annibale schianta la macchina contro il muro per demolirlo si apre l'ingresso del tunnel ulisse accende cell annibale se ne accorge e spacca cell ulisse scappa nel tunnel e trova il treno annibale lo raggiunge annibale comincia a smontare i vagoni del tesoro arrivano basma e radi</p>	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Basma vede annibale che lo porta via sulla macchina nera 2. Decidono di proseguire 			

<p>3. Comprano le zucche per mascherarsi/nascondersi è halloween</p>			
<p>I genitori li incrociano ma non li riconoscono</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proseguono per breslavia 2. Confessione in macchina Pugno - Omar 3. Incrocio fallito a Gliwice 		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Bigliettaio crede alla storia del treno perso per la gita 2. Decidono di partire per Gliwice 3. Si accorgono che il treno sta fermo per 2 ore e mezza 4. decidono di proseguire in taxi per i monti del gufo 5. Incontrano jadwiga 6. Partono 7. Lasciatemi cantare..... 8. Jajdwiga tradisce 9. Litigio 10. bacio 11. J torna 12. ripartono 13. Arrivano a Janowice Wielkie 14. Cercano il luogo ma non hanno album 15. Jadwiga capisce dagli indizi dove andare 16. Arrivano al castello 17. Vedono la macchina di annibale 18. Entrano nel tunnel 19. Geli si rompe la caviglia 20. Vedono il treno 21. Incontrano ulisse 		<p>22.</p>	
<ol style="list-style-type: none"> 23. Scontro con annibale 24. Geli accende le luci 25. Montano sulla locomotiva e partono 26. BOOOOMMM 27. Incontrno polizia e squadra di ricerca 	<p>Si incontrano alla bocca del tunnel</p>		<ol style="list-style-type: none"> 1. Polizia arresta Hannibal 2. Chiarimenti genitori figli 3. Delusione per non avere il tesoro

			<ol style="list-style-type: none">4. Rientro in sardegna5. Ulisse libera zozo accanto al venditore di pesce fritto6. Geli parte/scappa con la madre7. Rientro a scuola da eroi8. Maghiargia morta9. Mail di geli che chiede il numero dei vagoni10. Ricerca del vagone mancante11. Ritrovamento del quinto vagone12. Scoperta che non sono soldi rubati agli ebrei ma regalati dai cittadini tedeschi13. 1 scatola di monete d'oro per ciascuno14. Geli al sicuro con sua madre15. Ulisse telefono nuovo ma lascia il gioco
--	--	--	--